SEGA PLAYER'S ENJOY CLUB

S

P

E

C 1988 8. 26



見て、見て これが SPECなんだって

「はじめまして ようこそ SPECへ」

みんな、ひさしぶりー!! アリサでーす。 今回、私は、セガ ファンのための 宝箱 を まなめて、ファンタシースターの世界を抜け出し 地球にやってきました。

そして今、私は、大田区羽田のセガダンジョンの中にいます。ここの6Fに宝箱があるって聞いてきたんだけど・・・・ あっ、扉があるわ。開けてみましょう。えい、バタン!人がいるわ。誰かしら?

「ハッハッハッ、アリサよ。よくぞ、ここまで来た。わたしはこの階のボスー青鬼ナオじゃ。そなたにこの宝箱を授けよう。中にはSPECが入っておる。」

「これが、セガ ファンのための宝箱なのね。 でもSPECって何?」

「SPECとは、SEGA PLAYERS ENJOY CLUBの頭文字をとったのじゃよ。マスターシステムで遊んでいるみんなのための情報を交換する場所じゃ。産地直送だから、どこよりも新鮮なネタがいっぱいなのじゃ。」

「ふーん。でも私、JOYJOY情報持ってるからいらないわ。 Joyテレだってあるし。」

「ばっかもん。おまえはまだ修行がたらんのう。 SPECはゲームの開発者が首らてがけるものなのじゃ。だからSPECに参加するというのは、カタログや雑誌にまだ載っていない情報が手に入るだけでなく、ファンの声を、開発者に届ける近道なのじゃ。」

「そっかー。マスターシステムファンのみんなが紙面に集まってゲームをもっと楽しくしようってことなのね。

「やっとわかってきたようじゃのう。よしよ し。『〒144 大田区羽田 1-2-12 (株)セガ エンタープライゼス H.E.事業部 SPEC 係』に手紙を出せば、誰でもSPECの仲間 入りができるぞ。

「SPECに参加すれば、セガプレイヤーと しての経験値もグーンと UPするってわけ ね。」

「そうそう。ŜPECもセガ ファンの力でもっとビッグなものにしていこうではないか。 ŜPECを通してみんなのがかをあわせたゲームを作るのがわしの夢なのじゃよ。」

こうして私は、セガ TVゲーム開発者と ファンのみんなの交流の場 SPECを手に入れたのです。というわけで、セガ ファンのみんな、SPECにどんどんお便り下さいね。 私な、SPECにどんどんお便り下さいね。





セガ エクスプレス

きかんた。んびこう こんかい 創刊準備号の今回は『イース』の話だ。

『イース』はパソコンから移植したアクションRPGだ、なんて事はみんなもう知ってるがした。 セガ版はパソコン版をははで実に移植してるんだ。 一部のマップとショップなんか。見がのマップとショップなんか。見が変わってるけどネ。雑誌でのグが人ラフィックがパソコン版と大き大にショな道でのがパソコンをとくなっているけど、特徴できる人であると思いてみました。

―ショップの絵がパソコン版とえらく違うけど何で? やっぱり輸出向けのコト考えてあーゆー絵にしたの?

ゲーマーみき (以下、みき) 「輸出向けの まなんかゼンゼン考えてなかったヨー。」

―しゃア、何で?

みを「デザイナーの趣味です。」

-- では、ショップの絵を描いたジャクリーンさん、ショップに出て来る絵はデザイナーの はない。 おいま ですが…。

ジャクリーン(以下、J) 「あのキャラクターは俳優をモデルにしてます。取引所のビ

ムは『アマデウス』のサリエル役の人。だけど などはBines 経江敬三って言われた。(笑)

---サラさんは?

J 「別にモデルはいません。(間りでは本人に似ているとゆー 噂がある。) 武器屋のロゼッティは『ロンリーブラッド』の時のクリストファー・ウォーケン。」

J 「『ロンリーブラッド』の時の!で、防 真屋のディオスはルトガー・ハウアー」

——『ブレードランナー』でレプリカントの役をやった?

J 「でも髪型がパンクだとまずいんで 長髪 にしたの。」

カミ² (以下、カミ²) 「でも、フィーナが ちょっと大ってるからなアー」



——あ~ァ、デっちゃった。そうそう、フィー ナのモデルは?



J 「これも別にないよ。女の子にはあんまり思い入れがなかったから…。それと、盗賊のゴーバンは…」

---だいたい想像がつくなァ…。

J 「『ハイランダー』のクリストファー・ ランバート。最初はヒゲが無かったんだけど、 みきちゃんが描いてって。」

みき 「だって盗賊なのに恐くなくてカッコ イイんだもん。それに完の (パソコン版) はヒ ゲがあったし…。」

―あのオ、看護婦さんは…。

J 「あれは、みきちゃんの趣味。」

みき 「やっぱり看護婦さんはこのボーズ (と言って看護婦さんと同じボーズを取る。) が一番だもん!」

——うっく…、(気を取り置して)エー、それではタイトルや敵キャラクターを描いた カメレオン・あき さん、あのサイズで敵キャラクターをたくさん描いて大変だった?

カメレオン・あき (質下、あき) 「蔵よりもタイトルの方がしんどかったァ。」

----あァ、あの髪の毛がバサーと広がってるト コなんか、いかにも面倒くさそうだもんね。

あき 「ううん、それよりも周りの男の人達が、水晶球・持った女の字の胸をおっきくしろとか、ちっさくしろとか自分の好みで文句ゆうてくるから大変やったァ」。

-- ワハハ…、(俺も言った記憶があるなァ)

オホン! エー、『イース』のサウンドを担当した IPPO さんは…? エ?完成前に倒れて、いまだ退院してきてない? (フ、フォローができん!) じ、じゃァ、『イース』チーム のも うー人の プログラマー SIEXTRA くん、どうでしたか 『イース』をやってみて?

SIEXTRA (以下、SI)「まァ、いいん じゃない。」

----「まァ,いいんじゃない。」 じゃなくて その、ホラ、今だから言えるとか、何とかそー いったことを…

SI 「まァ、いいんじゃない。」
—— どーもありがとうございました!













あそびん教授のご挨拶

やあ、みんな久しぶりだね。私がかのア ソビン教授である。

このたび SPEC創刊にあたって、再び みんなの前に戻ってきたのだ。みんなのゲームプレイに関する悩みは全て私にまかせて ほしい。私ならではのすっきりと明快、かつ優しい指導で、みんなを一流プレイヤーへと導くことを保証しよう。

読者の質問とそれへの回答例 (読者の質問) みき: イースで、最後の ボスに勝てなくて困っています。どうすれば いいのでしょう。

**教授*: やられてしまうまえに、ボスを倒してしまいましょう。要はそれだけです。

読者のお便りのコーナー (別名 オカル倶楽部)

もちろん、お便りコーナーも作りますまた。イラスト・ゲーム批評・身近にも C たった面白い出来事、その他なんでも C 下の宛先の「オカル倶楽部」まで 送ってくださいね。待ってまーす!



 スターと へのお使り、質問の宛先、SPE C会員の応募先は、〒144

 東京都 大田区 羽田 1-2-12 (株) セガ・エンタープライゼス

 HE事業部 SPEC係 まで、住所・氏名・電話番号をしっかり書いて送ってね。 準開発員 のひとは会員NO. も忘れずに。

無集

歯を磨きすぎると歯茎が減るんだよう。気をつけてね。(お手紙チエちゃん改めチエムシ) イースのマップ。植林・植林…がすんだ今、私は穴を掘っている。ぼこぼこ。(ゲーマーみき) レター・コーナーがあふれるくらい、たくさんのお手紙が来るのを待ってまーす。(オカル) セガ コミックス 『ハイテッ君』 大好評・絶賛発売中!…なわけねーだろ。(静岡 太郎) 眼い、眼い、ねむい、ねむい、ネムイ、ねむい、………(よしぼん)

机がほしいよー。家に帰りたいよう。脳味噌が溶けてしまふ。(じゅでい TOTOYA) 次回 SPEC創刊号ではがんばりまーす。みんな見捨てないでね。(ちょうこ おねーさん) 最後のイラストのおじさんと僕とは何の関係もありません。陰謀です。(ばたりん)

『ドラゴンランス戦記』の5巻をまだ買ってない。こまったものである。(UFOゾウ) 切った、貼った、奪った(原稿を)、そしてこれから刷るんだよーん。(フェニックス りえ) SPEC創刊へむけ、昼夜兼行でがんばったみんなに感謝。(編集長 オサール)

SPEC - SEGA PLAYERS ENJOY CLUB - VOL.® 発行 1988年 8月 26日 発行所 (株) セガ・エンタープライゼス